

## Istituto “Dante Alighieri” – Cerignola

### PROGETTO: Migliorare l’approccio ai beni culturali attraverso l’utilizzo di tecnologie 4.0

50 ore di attività di PCTO in collaborazione con il corso ITS Turismo Puglia “Digitalizzazione e creatività digitale nelle attività turistiche e culturali”, sede di Trani

Argomento	Docente ITS	Data	Ora inizio	Ora fine	Tot ore	Link
Presentazione dell’ITS ed introduzione all’attività di PCTO	Presidente Antonaci; prof. Barbuti e Ufficio Orientamento	17/01/2022	10:00	11:00	1:00	<a href="https://meet.google.com/ban-hxkh-rvy?hs=224">https://meet.google.com/ban-hxkh-rvy?hs=224</a>
<b>PRIMA PARTE: Apprendimento degli elementi e degli Strumenti di base per progettare ed ottimizzare la user e customer experience dell’Utente.</b>						
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Arduino Viola	17/01/2022	11:00	13:00	2:00	<a href="https://meet.google.com/ban-hxkh-rvy?hs=224">https://meet.google.com/ban-hxkh-rvy?hs=224</a>
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Arduino Viola	18/01/2022	11:00	13:00	2:00	<a href="https://meet.google.com/zku-ebws-eas?hs=224">https://meet.google.com/zku-ebws-eas?hs=224</a>
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Arduino Viola	19/01/2022	9:00	11:00	2:00	<a href="https://meet.google.com/bod-fmvd-dos?hs=224">https://meet.google.com/bod-fmvd-dos?hs=224</a>
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Arduino Viola	21/01/2022	9:00	11:00	2:00	<a href="https://meet.google.com/brw-hogc-mgy?hs=224">https://meet.google.com/brw-hogc-mgy?hs=224</a>
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Andrea Carpentieri	26/01/2022	12:00	13:00	1:00	
Metodi e tecniche della	Andrea Carpentieri	27/01/2022	9:00	12:00	3:00	

gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio						
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Andrea Carpentieri	28/01/2022	9:00	11:00	2:00	
Metodi e tecniche della gamification per la valorizzazione della cultura e del patrimonio	Andrea Carpentieri	02/02/2022	9:00	11:00	2:00	
<b>SECONDA PARTE: Applicazione degli strumenti di base per la digitalizzazione dei Beni Culturali</b>						
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	17/02/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	24/02/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	25/02/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	03/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	04/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	10/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	11/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	17/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	18/03/2022	9:00	12:00	3:00	
Digitalizzazione e Musei digitali	Elisa Bonacini	25/03/2022	9:00	12:00	3:00	
<b>TERZA PARTE: Project Work (da ricomprendere nelle ore precedenti più 3 ore aggiuntive di attività)</b>						